



DUBNICA EASTER CUP 2016

PRAVIDLÁ (upravené podľa HSM 2015)



PRAVIDLO I. – Hracia plocha

Hracia plocha je minimálne plocha pre hádzanú, podľa možnosti haly môže byť väčšia. Musí byť vyznačená. Pokutové územie je šesťmetrové územie z hádzanej, v prípade väčšej haly deväťmetrové územie z hádzanej a musí byť vyznačené. Pokutová značka je 7 metrov od bránky. Na jednej strane je ihrisko lemované mantinelom, ktoré bude súčasťou v hre a na druhej strane je autová čiara.

PRAVIDLO II. – Lopta

Používa sa futbalová lopta s **tlmeným odskokom** (menšou pružnosťou, nie plstená) lopta č. 4.

PRAVIDLO III. – Počet hráčov

Počet hráčov v hre je 6 (brankár a 5 hráči v poli). Maximálny počet hráčov družstva je **14**. Plus 2 členovia realizačného tímu – tréner, vedúci(asistent)

PRAVIDLO IV. – Výstroj hráča

Družstvá nastupujú v jednotných dresoch, brankár musí byť farebne odlišený od hráčov družstiev a rozhodcov. Všetci hráči sú povinní mať **chrániče predkolenia**.

PRAVIDLO V. – Hrací čas

Vo všetkých kategóriách HSM je stanovený jednotný hrací čas **1 x 16 minút (hrubého času)** bez polčasovej prestávky a striedania strán.

PRAVIDLO VI. – Začiatok hry

Pred každým stretnutím nastupujú na hraciu plochu s rozhodcom iba základné “šestky”. Rozhodca za účasti kapitánov vyžrebuje, kto má loptu. Začína sa zo stredu ihriska zo stredovej značky (tiež po obdržaní gólu).

PRAVIDLO VII. – Lopta v hre a mimo hry

Uplatňuje sa v zmysle Pravidiel futbalu. Ak sa lopta dotkne stropu haly, rozhodca preruší hru a nadviaže na ňu nepriamym voľným kopom. Ak poruší pravidlo brániace družstvo na vlastnej polovici, nepriamy voľný kop sa vykoná zo stredovej značky stredovej čiary. Ak poruší pravidlo útočiace družstvo na súperovej polovici, nepriamy voľný kop sa vykonáva z miesta priestupku. Ak poruší pravidlo útočiace družstvo na vlastnej polovici, nepriamy voľný kop sa vykoná zo stredovej značky stredovej čiary.

PRAVIDLO VIII. – Dosiahnutie gólu

Gól je dosiahnutý ak lopta prejde úplne (celým objemom) za bránkovú čiaru medzi bránkovými žrdami a pod brvnom brány. Rozhodca uzná gól, ak sa lopta dostane do súperovej

brány aj priamo z výkopu (zo stredovej značky). Gól nemožno dosiahnuť priamo z autového vhadzovania.

PRAVIDLO IX. – Zakázaná hra a nešportové správanie

Ak poruší hráč pravidlá za ktoré by mal byť napomenutý, alebo sa správa nešportovo je napomenutý **ŽK** a zároveň je vylúčený z hry na **2 minúty**. V prípade napomenutia brankára ŽK (2 minúty) tento môže pokračovať v hre a trest vykoná jeden z hráčov, v tom čase hrajúci. Hráč, ktorý sa dopustí priestupku za ktorý sa udeľuje ČK, alebo hrubé nešportové správanie je vylúčený (**ČK**) z hry a dostáva trest **5 minút a do konca stretnutia**. Družstvo môže hráča potrestaného ČK po uplynutí 5 minút nahradiť iným hráčom. V prípade udelenia ČK brankárovi, môže ho nahradiť náhradný brankár a trest vykoná jeden z hráčov v tom čase hrajúci. Tresty za ŽK a ČK si hráči musia vykonať na **určenom mieste** (pri časomeračoch a pod.).

PRAVIDLO X. – Voľné kopy

Vykonanie voľného kopu sa musí vykonať **do 5 sekúnd** ! Pri porušení časového limitu získava loptu súper a kope nepriamy voľný kop z miesta odkiaľ sa mal vykonať pôvodne nariadený kop. Hráči súperovho družstva musia byť od lopty vzdialení minimálne **5 metrov** ! Porušenie vzdialenosti sa trestá dvojminútovým trestom (ŽK).

PRAVIDLO XI. – Pokutový kop

Pri porušení pravidla XII. časť A (t.j. priestupky, za ktoré rozhodca nariaďuje priamy voľný kop) hráčom brániaceho družstva v pokutovom území sa nariaďuje pokutový kop v prospech útočiaceho družstva. Pokutový kop sa kope zo vzdialenosti **7 m od bránky**.

PRAVIDLO XII. – Vhadzovanie lopty

Vhadzovanie lopty sa vykonáva v zmysle pravidiel len rukami z miesta, kde lopta opustila hraciu plochu. Hráč súperovho družstva musí byť v takej vzdialenosti od vhadzujúceho, aby mu umožnil vhodiť loptu v zmysle pravidiel (2 metre).

PRAVIDLO XIII. – Kop od brány

Kop z bránkoveho územia môže vykonávať brankár i každý jeho spoluhráč, lopta musí byť v kľude a ostatní hráči musia byť mimo br. územia. Hráč aj brankár môžu vykonávať tento kop **len na vlastnú polovicu** a podlieha limitu **5 sekúnd**. Pri nedodržaní limitu získa loptu súper, ktorý zahráva kop z rohu (z ktorejkoľvek strany). Brankár môže loptu rozohrať aj rukou.

PRAVIDLO XIV. – Kop z rohu

Kope sa vždy, keď lopta prejde úplne za bránkovú čiaru mimo priestoru brány a naposledy hral s loptou hráč brániaceho družstva (vrátane brankára). Hráči brániaceho družstva musia byť pri zahrávaní rohového kopu vo vzdialenosti **5 metrov** od lopty. Ak nie je rohový kop rozohraný v limite **5 sekúnd** získava loptu súper – kop od bránky.

PRAVIDLO XV. - Hra brankára

Brankár môže chytať loptu do ruky iba vo vyznačenom pokutovom území (územie 6 v hádzanárskom brankovisku). Brankár môže prihrať loptu spoluhráčovi **rukou** len tak, že **lopta sa musí dotknúť palubovky na vlastnej polovici**, alebo ju musí **spoluhráč prevziať na vlastnej polovici**. **ŽIADNE VÝKOPY Z RUKY NA SÚPEROVÚ POLOVICU!!!**